

TIPS! お薦め計略

装備しているアイテムによって使える計略が変わる!

重資金
使用

駿足 (しゅんそく)
 1 1枚
 自部隊の移動速度を上昇
 機動を上げて敵の背後や横をつけ!

煙幕 (えんまく)
 1 1枚
 自部隊の後方に土煙を出す
 後方から追ってくる敵部隊の視界をふさげ!

火計 (かけい)
 2 2枚
 火矢を放って火をつける
 燃えた敵に延焼ダメージ
 風向きを利用して敵を焼き尽くせ!

挑発 (ちょうはつ)
 3 3枚
 挑発して怒らせることで敵部隊を自部隊にひきつける
 陣に立て籠る敵部隊をおびき出せ!



どの装備 (計略) と戦法で合戦に挑むか?
 自部隊の戦い方を考えて、自軍を勝利に導いてください!

TIPS! お薦め戦法

配下武将の忠誠を上げて、強力な戦法を伝授してもらおう!

戦闘離脱 (せんとうりだつ)
 6 0枚
 敵部隊との戦闘状態から逃れ移動状態にもどる。



負けそうな時は、無理せず退くことも大切ですぞ!

猛攻撃 (もうこうげき)
 6 0枚
 敵部隊を激しく攻撃して士気を大きく下げる。

撃滅 (げきめつ)
 4 0枚
 敵部隊を攻撃して、士気よりも兵数を減らす。

集中 (しゅうちゅう)
 1 0枚
 一定時間、自部隊の戦法成功率を20%上昇させる。

混乱 (こんらん)
 4 0枚
 一定時間、敵部隊の戦法を使用不能にする。

突抜攻撃 (つきぬけこうげき)
 6 0枚
鋒矢陣専用。 敵部隊を突き抜けながら攻撃して裏を取る。



各陣形専用の戦法は強力ですが別の陣形で戦闘しないよう注意してください。

新たな三国志がはじまる!



遊び方指南書

(Ver1.0版)

TIPS! 公式Webについて

THE WORLD of THREE KINGDOMS のさらなる情報については下記をチェック!

[http:// 3kingdoms.sega.jp](http://3kingdoms.sega.jp)



群雄達の勢力争いにプレイヤー自身が武将となり馳せ参じる!

月曜日 シナリオ開始



メイン画面の勢力図は
全国の合戦結果を集計して
刻々と変化していきます

一週間後

日曜日 シナリオ終了



最大勢力が
覇者となる

覇者となる群雄を見極め
覇業に貢献せよ!



メダル=軍資金

自宅 (育成する!)



合戦 (名声を高める!)



論功行賞 (褒賞を貰う!)



自分だけの武勇伝を紡ぎ、三国志に名を刻め!

ゲームの始め方

1. Aimeカードを用意

ゲーム遊ぶには、**Aimeカード**が必要です。

Aimeカード以外でも、「おサイフケータイ®」や「バナパスポートカード」を使うことができます。



ゲームスタート時に暗証番号を設定します。
暗証番号を忘れてしまうと二度とカードのログインが出来なくなるので注意してください。

※「おサイフケータイ®」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。
※「バナパスポートカード」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。



2. 新規武将を作成

自分の分身となる武将キャラクターの容姿や名前などを決めてください。



武将の一生は100合戦



3. 軍資金の獲得

コイン投入口にお金を入れて転送ボタンを押すと軍資金を増やすことができます。

小部隊で地道に稼ぐか？
一攫千金を夢見て大部隊を編成するか？
1合戦にかかる費用は自分次第です。

※このゲームは「専用メダル」で運営されています。
通常のメダルは受け付けませんのでご了承ください。
※軍資金(メダル)投入口に「専用メダル」を入れると、軍資金が増加します。



自宅 (合戦前)



軍資金を上手く運用して
自部隊を強くしよう!

軍資金使用

探索

配下武将に、在野武将を探しに行かせます。
1合戦経過すると、戻ってきて探索結果を報告してくれます。
時には、嫁候補やアイテムを見つけてくることも…

軍資金使用

交流

配下武将を呼び、酒宴や贈り物をする事で忠誠を上げます。
一定値上がると戦法を伝授してくれることがあります。

軍資金使用

儲け話

配下武将が「儲け話」の提案をしてきます。
採用して成功すると預けた軍資金を増やして戻ってきます。

軍資金使用

身支度

合戦で使用する装備・戦法・副将などを変更することができます。
また、装備の強化や削除をすることもできます。

情報

武将能力、勢力状況、ランキングなど各種情報の閲覧ができます。
また、達成した武勇伝の獲得状況も確認できます。

継承

引退して世継ぎに家督を継承します。

TIPS! 酒宴のコツ

軍資金使用

酒宴では、配下武将の質問に連続して成功するほど、気分ゲージが上昇していきます。



気分ゲージ量に応じて「忠誠」が上がるので失敗する前に「お開きにする」を選ぶのも1つの手です。

TIPS! 儲け話のコツ

軍資金使用

オッズが低いほど成功率が高くなります。
資金状況に応じて、堅実な提案と一攫千金の提案を使い分けましょう。



また、儲け話の結果に応じて特殊な練兵メニューが出現することもあるので積極的に活用しましょう。

出陣準備

軍資金
使用



以下の流れで出陣準備を行ない、合戦に参加します。
部隊編成で使用した軍資金が出陣費(BET)となり
味方した軍が勝利すると出陣費(BET)に応じた褒賞金を獲得できます。



合戦選択 発生している合戦の中から参戦する合戦を選びます。
合戦規模が大きいほど勝利褒賞も大きくなります。



軍選択 自分が味方する軍を選びます。
総兵力や参戦武将により勝利褒賞が変動します。



兵種選択 自分が率いる部隊の兵種を選びます。
兵種によって部隊能力や特殊操作が変化します。

部隊編成 部隊編成を行い出陣費を決定します。
兵ランクが高いほど軍資金が多く必要となります。



**兵数が多いほど
合戦で有利になる!**

TIPS! 部隊編成のやり方

兵ランクを決めて
出陣費を増減させます。

出陣費が多いほど
兵数と勝利褒賞が
増えていきます。

兵ランク → 出陣費 (200R) → 勝利褒賞 (340R)

兵数 → 20000人

使用する出陣費 → 200R

練兵 合戦前に、編成した部隊を訓練します。
練兵内容と武将能力に応じて部隊能力が上昇します。



**練兵効果に加え
武将能力も影響する!**

TIPS! 練兵のやり方

練兵項目を選んで実行します。

必要な軍資金が多い練兵ほど兵士たちは
やる気を出し、練兵効果も高くなります。

攻撃 (4枚) 防戦 (4枚) 弓射 (4枚) 追撃 (4枚) 攻城 (4枚)

必要な軍資金 → 4枚

兵種紹介

自分の戦い方にあった兵種を選択しよう!

騎兵

特殊操作:なし



重騎兵

特殊操作:なし



歩兵

特殊操作:崖移動



重歩兵

特殊操作:盾防御



TIPS! 兵種特殊操作

歩兵と重歩兵は機動力の低さを補うため、以下の特殊な操作を行うことができます。

歩兵：崖移動



崖に接してアイコンが表示された状態で
特殊ボタンを押すと、崖を昇り降り
できるようになります。

重歩兵：盾防御



戦場移動中に特殊ボタンを押し続けると
盾防御状態となり、敵の突撃を弾き返して
ダメージを与えます。

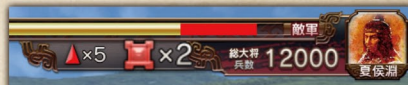
合戦を有利にするコツ

～合戦の逆転要素～

TIPS! 特殊な勝利条件

戦力ゲージが不利な状況でも、特殊な条件により敵の戦力ゲージを一気にゼロにすることができます。

- 特殊条件1: **総大将部隊の全滅**
- 特殊条件2: **全ての敵陣を攻略**



戦力ゲージ下の総大将兵数と陣数も重要な要素です!

～戦場全体の戦況を左右する「陣」～

TIPS! 陣の攻略と効果

敵陣の門に突撃して耐久度を0にすると自陣となります。

- 効果1: 敵軍の戦力ゲージが減少
- 効果2: 自陣に入ると兵数が徐々に回復
- 効果3: 軍資金を使い陣機能を使用可能



部隊の工作能力が高いほど兵士長が特別な攻略手段を提案してくれる

軍資金使用

陣機能

- 「募兵五千人」…合戦中に減った兵士を募る
- 「統率充満」…統率を最大まで溜める
- 「士気全快」…失われた士気を全回復する
- 「捕縛準備極」…敵将を捕縛しやすくする

～戦闘前に、敵部隊を弱らせる!～

敵部隊の兵数が少ないほど敵将の捕縛確率がUPします! 戦闘に入る前に、できるだけ敵を弱らせておきましょう。

TIPS! 弓の射ち方

戦場移動中に、弓構えボタンを押すと弓構え状態となりカーソルが表示されます。



攻撃ボタンを押し続けるとカーソルがのびていきボタンを離すと弓射を行ないます。

TIPS! 計略の使い方

軍資金使用

溜まった統率ポイントと軍資金を消費して様々な計略を使うことができます。



弓構え状態だと突撃ができなくなるので注意してください!

～戦闘で勝つために!～

TIPS! 戦法の成功率

戦法の成功率は、お互いの陣形と位置関係によって変化します。

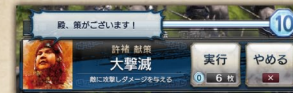


上手く操作して横や後ろに回り込みましょう!

TIPS! 副将献策

軍資金使用

副将から献策されたら、任せるかどうかを判断します。



軍資金はかかりますが、必ず成功するのでピンチの時は任せてみましょう!

TIPS! 援軍時の戦闘

味方の戦闘に援軍として入った場合自部隊の士気が残っていても味方部隊が崩壊(士気0)すると強制的に戦闘から離脱してしまいます。



逆に、敵部隊を崩壊させると複数部隊での捕縛チャンスとなり兵数ダメージと敵将の捕縛確率がアップします。

援軍時は敵の成功率が表示されず攻撃も受けません



～戦場の華「一騎討ち」～

攻撃パラメーターが高い武将同士が激突すると「一騎討ち」が発生することがあります。勝つと敵将を捕縛もしくは撤退させて敵戦力ゲージが減少します。

TIPS! 一騎討ちの戦い方

一騎討ちでは、打ち合い(最大5回)ごとに自動的に攻撃力ゲージがのびていき突撃ボタンでゲージを止めると攻撃力が決定します。



双方の攻撃力を比べ大きいほうが、その差分だけ相手の防御にダメージを与えるので最大攻撃力(=武将の攻撃パラメーター値)を狙ってボタンを押しましょう! ただし、最大値を超えてしまうと、攻撃力が0になってしまうので注意してください。

論功行賞 (合戦後)

1. 褒賞の獲得



獲得した装備は
身支度で設定できます。

味方した軍が勝てば 勝利褒賞!

合戦が終わると、味方した総大将から
褒賞が与えられます。

褒賞金以外に、装備アイテムなどが
提示されることもあるので
欲しい褒賞を選択しましょう!



2. 名声&能力の上昇



活躍して名声を上げると 官位昇格!

合戦での様々な活躍に応じて
武将としての名声が上がっていき
官位が昇格します。

また、官位が昇格することに
武将としての能力も成長していきます。



武将能力成長



新兵士獲得

更に、合戦経験を積むことで、よりランクの高い兵士を編成できるようになります。

武勇伝

様々な活躍が、武勇伝として刻まれていく!



各種ランキングによる評価以外でも
様々な活躍により条件を達成することで
武勇伝が記録されていきます。

武将人生 (100 合戦) を通して
自分だけの華々しい武勇伝を刻んでいき
武将としての生涯評価を上げましょう!

TIPS! 覇者貢献ランキング

覇者貢献ランキングで TOP20 以内に入ると
豪華なレア装備アイテムや特別称号が
贈呈されます。



最終的に覇者となった群雄への貢献度の集計なので
誰が覇者となるかを見極めて合戦に参加しましょう!

TIPS! 獲得名声/獲得褒賞ランキング

本日の獲得名声や獲得褒賞が、店舗ランキングで
TOP10 以内に入ると、豪華なレア装備アイテムが
贈呈されます。



1日を通しての集計ではなく、一瞬でもランクイン
すれば良いので、気軽に挑戦することができます。

継承 (20合戦以降)

優秀な世継ぎを育て、成し得なかった夢を託せ!



生涯嫁は1人のみ。結婚は慎重に。

嫁候補と交流を重ね愛情が 100 になると結婚。
その後も嫁との交流を重ねると、世継ぎが誕生して
家督を継承できるようになります。

世継ぎの能力は、嫁の能力も大きく影響するので
結婚前にしっかりと確認しておきましょう。

TIPS! 先代からの継承要素

継承時には、先代から様々な要素が
引き継がれるので、成長させてから継承
するほど次世代が有利になります。

- 継承要素
- ・ 武将能力 : 素質として継承
- ・ 装備アイテム : 全て継承
- ・ 配下武将 : 義兄弟それぞれ抽選で継承※
- ・ 戦法 : 一部継承

※2014/5/19 訂正

装備アイテムの強化

軍資金
使用

強化して自分だけの最強装備を身に纏え!



論功行賞で手に入れた装備アイテムは
身支度で強化することができます。

成功すると、素材にした装備アイテムの
ランクや数に応じて**装備の経験値が上昇**。

更に、**耐久値も回復**します。

経験値ゲージが溜まると
強化レベルUP!

同じ装備でも、レベルアップによる
能力の上がり方は違うので、
色々試してみましょう。

※素材にした装備はなくなります。



TIPS! 装備の耐久値

身につけた装備アイテムは
合戦を行う毎に耐久値が1減少
していきます。

耐久値が0になった装備は
能力を発揮しなくなるので
こまめに確認しましょう。

**耐久値が
少なくなったら
強化して回復**



ゲームの終わり方

ゲーム終了をタッチ

画面右上の「ゲーム終了」ボタンをタッチして
残り軍資金をゲーム機に保存するとログアウトとなります。

武将データは、他店舗でも使用できますが、
残り軍資金は保存した店舗でしか使用できないので
注意してください。



軍資金の譲渡/売買は禁じられています。
発覚した場合、ただちにそのAimeの利用を禁止いたします。

各パラメーターの説明



武将情報	
官位	名声を上げることで得られる官位。 官位が上がるほど武将能力も高くなる。
運氣	運氣の量。 玉が溜まるほど敵將捕縛率が上がる。
称号	特定の条件を満たすことで得られる称号。 身支度で自由に設定できる。
ランク	武将としての格付け。 S>A>B>C>D>Eの6段階表示。

武将能力	
攻撃	攻撃の巧さ。 一騎討ちに影響する。
防御	防御の巧さ。 一騎討ちに影響する。
弓射	弓の巧さ。
統率	部隊を率いて動かす巧さ。
知力	頭の良さ。
魅力	人の心を惹きつける力。

部隊能力	
攻戦	部隊としての近接攻撃力。 敵部隊に与える士気・兵力ダメージに影響する。
防戦	部隊としての防御力。 自部隊が受ける士気・兵力ダメージに影響する。
射撃	部隊としての射撃能力。 弓射時の命中率やダメージに影響する。
機動	部隊としての移動能力。 移動時の最大速度に影響する。
工作	部隊としての工作能力。 陣攻略や計略効果に影響する。
士気	部隊としての戦闘意欲。 0になると崩壊状態になる。



設定項目	
装備	兜・鎧・武器・宝物・馬の5つを設定することができます。 各装備に紐づいた計略は、戦場移動時に使用可能となります。
戦法	配下武将との交流で伝授された戦法を5つまで設定することができます。 設定した戦法は、部隊戦闘時に使用可能となります。
副将	合戦に連れて行く配下武将を4人まで設定することができます。 設定した副将は、部隊戦闘時に献策してくれます。