

スリキン!!

# 嫁診断

俺の

キミの本能が未来の嫁候補を見つけ出す!  
YES・NO診断!

START

ジャンジャンジャン

YES

お酒を飲みすぎて城を奪われたことがある

YES

漢王朝の血を引いている

YES

自由、恋愛をしたいときはする。したくないときはしない。

**A** 孫尚香タイプ

一緒に切磋琢磨したい。なんて思っただけで結局尻にしがれる!

**B** 黄月英タイプ

自分にはないものを持っている人に魅力を感じてしまった。

**C** 蔡文姫タイプ

何回やり直してもOK!

**F** 鄒氏タイプ

仕事(勉強)と恋愛はハッキリ分けるタイプだ

あとさき考えず恋愛に生かましよう。英雄色を好みます。

**E** 大喬タイプ

大は小を兼ねるといいます。大きいことはいいことです!

**D** 小喬タイプ

妹タイプ大好き! 大声では言えないけど、それもまたよし。

義兄弟がいる(またはいたことがある)

南東の風を吹かせたことがある

死んで司馬懿を走らせたことがある

年下が好きだ!

むむむ

ARCADE 特別号

## 軍資金200で三国に名を轟かせるためのガイドブック



THE WORLD OF THREE KINGDOMS



公式サイトでは初心者向け必見情報や動画も公開中!

スリキン 検索





# 始動編

ゲームの基本を知っておこう!  
ゲームの目的や始め方など、ゲーム開始前に知っておきたい知識を解説。まずはここで基本をチェック!



「スリキン」とは…

軍資金200とAimeカードを持ち

三国志の  
いち  
一武将となり



有名武将とともに戦い…



愛する女性を  
探し出し…



世代を重ねていく物語である



「三国志」のいち一武将となり合戦で名声を上げよう!

本作でプレイヤーは、「三国志」の時代の1人の武将となって、合戦へと出陣する。合戦で功績を残すと、戦利品や名声を獲得可能だ。さらに名声を上げると、より大規模な合戦へ出陣可能に!

自宅で武将や嫁候補と交流!



戦場に向かう前に合戦準備を整えよ!



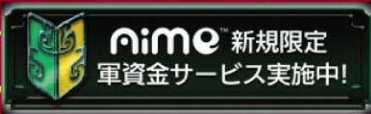
合戦で自陣営を勝利に導け!

「三国志」の猛将や  
智将が集結!



Aimeカードさえあれば今すぐゲームを始められる!

本作をプレイするには、Aimeカードと軍資金のチャージが必要。下記アイコンを掲示中の店舗では、初回登録時に軍資金200がもらえるイベントを開催中! まずはAimeカードを入手して、めくるめく「スリキン」の世界に飛び込んでみよう!



軍資金を追加すれば、さらにゲームを楽しめる!

軍資金は、合戦や探索、武将との交流などで必要となる。より長くゲームを楽しみたいなら、クレジットを投入して、軍資金を入手しておこう。



Aimeカードを用意しよう!





# 準備編

ゲームの流れを知っておこう!  
ゲームの基本的な流れを紹介。それぞれの段階でできることも簡単に解説するので、参考にしよう。



自宅で配下に探索させたり交流したり…

準備も整えてください

重歩兵でいくぞーっ

身支度を整えたり…

出陣準備をして…

ふいふと

いざ合戦!!!

——を繰り返す!

オー!!!



# 自宅で戦力を整えたら合戦へ出発!

ゲームを始めると、まずは自宅パートへ移動する。自宅で交流や装備などの準備が完了したら、出陣ボタンを押して出陣準備へ。出陣準備で兵数や兵種を選んだら、いよいよ合戦!

## ゲームの流れ

### 一 自宅

自宅では、武将との交流や養子の選択など、合戦の下準備が可能。



準備が整ったら ↓ 「出陣」をタッチ!

### 二 出陣準備

出陣準備では、兵種や兵数など合戦での戦術を練る。



兵種や兵数を ↓ 決めたら合戦へ!

### 三 出陣

出陣準備が済んだら、合戦画面へと移行。リアルタイムに進行する戦場で敵の戦力を減らしていくって、自陣營の勝利を目指そう。



合戦の結果が出たら、再び自宅パートへ



# 自宅編

(探索・交流)

## 自宅で配下武将と交流!

自宅では、探索などで入手した配下武将や嫁候補と、交流で仲を深められる。ここでその基本を解説。



# 序盤は積極的に「探索」を!

配下武将に探索を命じれば、武将や嫁候補を発見できる。序盤は積極的に利用して戦力の補強を!

成功すれば、武将や嫁候補を連れてくる!



# 自宅では必ず酒宴を開く

酒宴とは、配下武将や嫁候補との仲を深めるための交流。仲が深まれば、配下武将に戦法を教えてもらえたり、嫁候補と結婚できたりするなどのメリットが!

## 酒宴を成功させるコツ



- 1 確率をよく見て選択肢を選ぶ**  
成功時に友好度を深められる選択肢ほど、成功確率は低い。無理せずに、成功確率の高い選択肢を連続で成功させたほうが無難だ。
- 2 連続で成功しても欲張らない!**  
酒宴では、連続で選択肢が成功すると、どんどん成功率が下がっていく。途中で失敗すると友好度は上がらないので注意しよう。
- 3 適度なタイミングでお開きにする**  
ある程度友好度を上げたら「お開きにする」を選択して酒宴を終えよう。その時点での友好度の上昇値を得られる。

※重資金はかかるが、友好を深めたときのメリットは大きい。なお、酒宴は1回合戦を終えるごとに開くことが可能だ。

確実に仲を深める方法ってない?  
**贈り物を贈りましょう**

「探索」などで入手できる贈り物は、配下武将や嫁候補に贈れば確実に友好度を上げられます。レアリティの高い武将などに使うといいでしょう。

武将ごとに贈り物に好みがある

←贈り物での友好度の上昇値は武将によって異なる。好みの贈り物を贈るとより効果的だ。



# 自宅編

(身支度)

## 身支度で戦力を整えよう!

自宅で身支度を選択すれば装備・戦法・副将の選択が可能。合戦での能力に影響するので、準備を忘れずに!



これだけは覚えよう!  
3

## 装備は計略を重視して選ぶ

装備を付けると、計略が使用可能。計略は、戦場で使用することで、さまざまな効果を得られる。発動する計略は装備によって異なるので、基本的に装備は使用する計略を重視して選ぶといい。序盤は攻戦力の上昇「発奮」などがオススメだ。

### 装備変更で見た目も変化!



これだけは覚えよう!  
4

## 初心者には攻撃系や強化系の戦法がオススメ!

戦法は、配下武将の忠誠を上げれば入手できる。身支度で付けておくことで、合戦中、敵部隊とぶつかったときに統率ポイントを消費して発動可能だ。初心者のうちは、攻撃系や強化系の戦法を使うといい。とくに強化系の戦法は、成功率の影響を受けないので扱いやすい。



これだけは覚えよう!  
5

## ランクの高い副将を優先的に連れていく

身支度で副将を設定すると、合戦中にパラメータを高める効果があるほか、献策で戦法を発動可能。献策での戦法発動は、軍資金を消費するが、必ず成功するのが強みだ。これらの効果はランクが高いほど強力なので、迷ったらランクの高い武将を連れていけばOKだ。



合戦中は  
献策してくれる



装備の耐久値って

### 序盤はそれほど気にしなくてOK

装備は使い続けると耐久値が減り、0になると効果を発揮しなくなります。装備強化で回復可能ですが、序盤は余裕があるので気にしなくてもOKです。



### 装備強化で耐久値を回復

←装備強化を行うと耐久値が回復するほか、装備の能力が上がる。強力な武器は積極的に強化を!





# 合戦編 (出陣準備)

出陣準備で兵種や兵数を選択  
合戦前には、部隊編成画面で兵種や兵数を選択し、部隊を編成する。合戦での戦力を左右する重要なパートだ。



## これだけは覚えよう! 序盤は無理せず有利な合戦に挑め!

### 1 合戦選択



自宅メニューで出陣を選ぶと、合戦選択画面へ移行。合戦選択では、参加する合戦の規模を選択できる。初期は小規模の合戦しか参加できないが、名声を上げるほど規模の大きい合戦に参加可能に。合戦選択を終えると、参加する軍を選択する。総兵力が低い軍は勝利したときの褒賞が大きくなるが、勝率は低い。序盤は無理せず有利な陣営に参加しよう。

### 2 軍選択



- #### 合戦選択と軍選択のポイント
- 初期は小規模の合戦にしか出陣できない
  - 規模の大きい合戦ほど勝利褒賞も大きい
  - 総兵力で劣る陣営ほど勝利褒賞も大きくなるが、勝率が低いのでリスクが高い
  - 序盤はオズの低い軍に参加するのが基本

## これだけは覚えよう! 兵数は20,000人フル編成が基本!



初期は扱いやすい 騎兵を使おう  
合戦選択および軍選択を終えると、部隊編成画面へ。ここでは、兵種や兵数の選択や、練兵での能力強化が可能。騎兵なら機動力、歩兵なら工作力と、兵種によって得意とする戦術が異なるので、自分の戦い方に合わせた兵種を選択しよう。また、兵数を多くするほど出陣に必要な軍資金は多くなるが、さまざまな面で有利になるので、基本的には20000人でのフル編成がオススメ。兵数が多くなるほど勝利褒賞も多くなるので、合戦に勝利できれば編成で消費した軍資金のほとんどはとれる。  
◀初期から選択できる騎兵。軍資金消費が少なく、機動力に優れるので扱いやすい。

練兵って何をすればいい?  
**攻戦力を高めておきましょう!**  
出陣準備では練兵で能力が高められます。軍資金を消費しますが効果が高いので、必ず行いましょう。序盤は「攻戦」で攻戦力を高めるのが効果的です。

**機動力を高めておくのもオススメ**  
◀戦場が広い合戦では、機動力も重要となる。その場合「遊撃」で機動力を高めておくのもアリだ。



# 合戦編 (移動)

いざ出陣! 合戦に勝利せよ!  
主に移動時に覚えておきたい、合戦での基本的なことをピックアップしてお届けしていく。



## 敵の戦力ゲージを0にできれば合戦に勝利!

画面上部の敵の戦力ゲージを0にしよう。敵のゲージより自分のゲージがリードしているだけでは、引き分けとなって勝利褒賞が減ってしまう。ぜひ0にして勝利したい!



戦力ゲージは、戦闘勝利や陣を攻略することで減らしていく。

- ### 戦力ゲージを減らす方法
- 敵部隊との戦闘に勝利
  - 敵陣を攻略する
  - 敵総大将の部隊を全滅させる(一気に0に!)
  - すべての敵陣を攻略する(一気に0に!)

## 合戦が始まったらまずはミニマップに注目!

画面右下のミニマップには、戦場で使える情報がたくさん詰まっている。とくに、最初のうちは1人で敵情報を役立て、味方のもとに駆けつけ

と一緒に戦ったり、手薄な陣を攻略しよう。とくに、最初のうちは1人で敵と戦わず、味方と一緒に進軍しよう。



味方本陣も、味方、敵に奪われると戦力ゲージが大きく減ってしまう。

- ### ミニマップを見て戦場の状況を確認すべし!
- 一緒に戦ってくれそうな味方がいないか
  - 味方の総大将が敵部隊に襲われていないか
  - 手薄な陣がないか

## 敵軍や敵陣地を見つけたら突撃ボタンで突撃!

背面や側面から突撃できれば戦闘が有利になる

突撃ボタンで陣攻略開始

突撃状態で敵に接触できれば、敵の兵数を減らせる。また、背面や側面から突撃できれば、戦闘を有利な状態で開始可能。



側面からの突撃。敵の戦力ゲージを減らせる。

敵陣を攻略するには、陣門の前に進んで突撃ボタンを押そう。陣攻略を開始して一定時間たてば、陣を奪える。



### “計略”を使って移動速度を上げよう

画面下部に表示される計略は軍資金を必要とするが、戦場で非常に役立つものばかり。戦場で移動速度を上げたいと思ったら、計略の「駿足」などを使ってみましょう。



使いたい計略の付いた装備品が論功行賞で提示されたら、なんとなくても入手したい!



